

Project Natal

Kurzvortrag im Modul MCI

Julian Fietkau

Universität Hamburg

24. Juni 2009

Bild 1: Das Gerät



Was ist „Project Natal“?

- „Revolution im Umgang mit der Spielekonsole“ -Microsoft
- Sensorsystem für die Xbox 360: Kamera(s), Mikrofone
- Entwickelt für Spielesteuerung ohne direktes Steuergerät

Bild 2: Echtzeit-Bewegungserfassung



- Brechung der Barrieren zwischen der realen und der virtuellen Welt
- Intuitive Steuerung durch Bewegung, geringer Lernaufwand
- Aufhebung der Trennung zwischen den Bereichen Spiel und Entertainment

Bild 3: Milo



- Bewegung und Position im Raum (3D und auch bei Dunkelheit) mit einer RGB- und einer IR-Kamera
- Gegenstände und Oberflächen
- Personen anhand von Aussehen und Stimme (Mikrofone)

Externe Datei

- Offizielle Seite:
<http://www.xbox.com/en-US/live/projectnatal/>
- Demovideo auf YouTube:
<http://www.youtube.com/watch?v=p2qIHoxPioM>
- Lesenswerter Artikel zum Thema:
<http://diepresse.com/home/483809>

Danke für die Aufmerksamkeit!